

[www.bareka.nl](http://www.bareka.nl)

NB: Via de inhoudsopgave hieronder kunt je verder klikken naar het juiste hoofdstuk.

## Inhoud

Tabblad: Inloggen .....	2
<i>Inloggen Leerling-deel</i>	
Tabblad: Uitleg .....	3
<i>Het maken van de <u>proef</u>toetsen</i>	
<i>Uitleg over de werkwijze van de toetsen</i>	
Tabblad: Te maken Toetsen .....	4
<i>Kijken welke toetsen zijn klaargezet</i>	
<i>Het maken van de toetsen</i>	
Tabblad: Uitslagen .....	12
<i>Bekijken van de resultaten van de toetsen, die zijn afgerond</i>	
Het Oefendeel .....	13
<i>Het oefenen van de "Speed-steentjes"</i>	

## Tabblad: Inloggen



Nadat u op “inloggen” klikt, verschijnt het inlogscherm.

The login form is titled 'Inloggen' and contains the following fields and buttons:

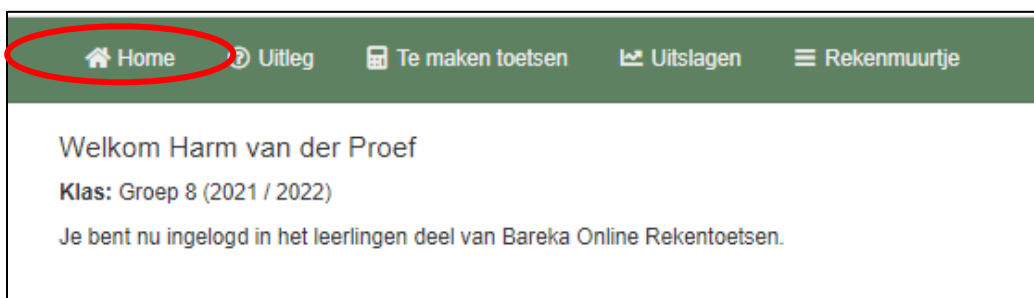
- Gebruikersnaam:
- Wachtwoord:
- Inloggen button

Two callouts are present:

- A callout pointing to the 'Gebruikersnaam' field with the text: 'Vul hier de gebruikersnaam van de leerling in.'
- A callout pointing to the 'Wachtwoord' field with the text: 'Vul hier het wachtwoord van de leerling in.'

De leerlingen loggen in met de eigen code (username en password) om in het leerlingendeel de toetsen te maken of te oefenen. **De school kan deze codes zelf aanmaken in het Leerkrachtdeel bij het tabblad Beheer**

Na het **inloggen** met de **code van de leerling** verschijnt het volgende scherm, met de naam van de leerling:



## Tabblad: Uitleg

Klik op het tabblad “Uitleg”, dan verschijnt het volgende scherm met de proeftoetsen, die je kunt gaan maken om even te oefenen met het programma.

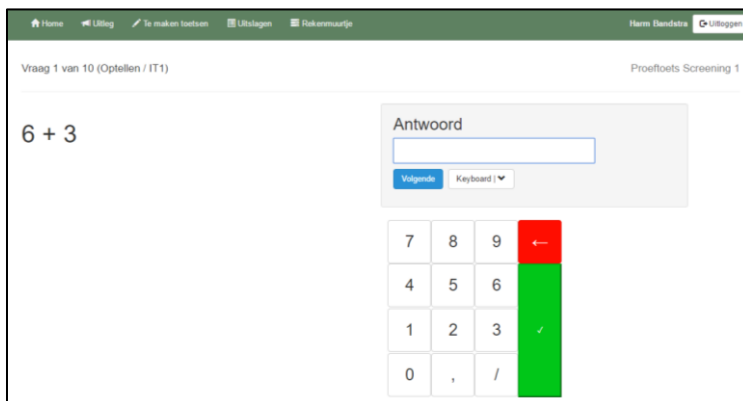
**NB: de inhoud van de proeftoetsen wordt nog aangepast aan de inhoud van de vernieuwde Power en Speedtoets en het nieuwe rekenmuurtje**



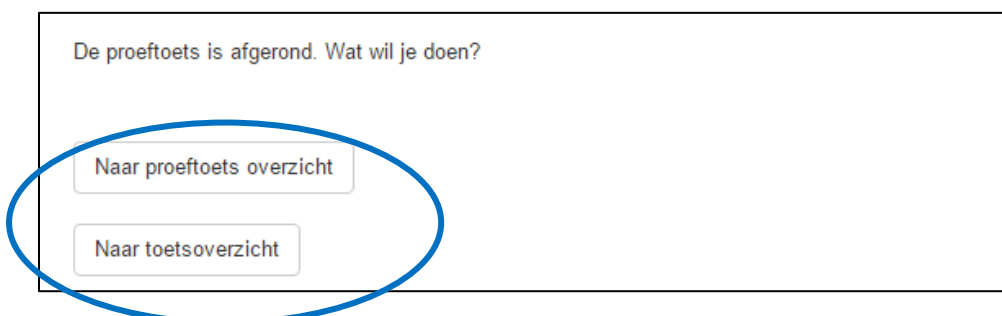
Klik je op één van de proeftoetsen, dan volgt een korte uitleg over de werkwijze van de toets



Klik je op “start”, dan begint de proeftoets.



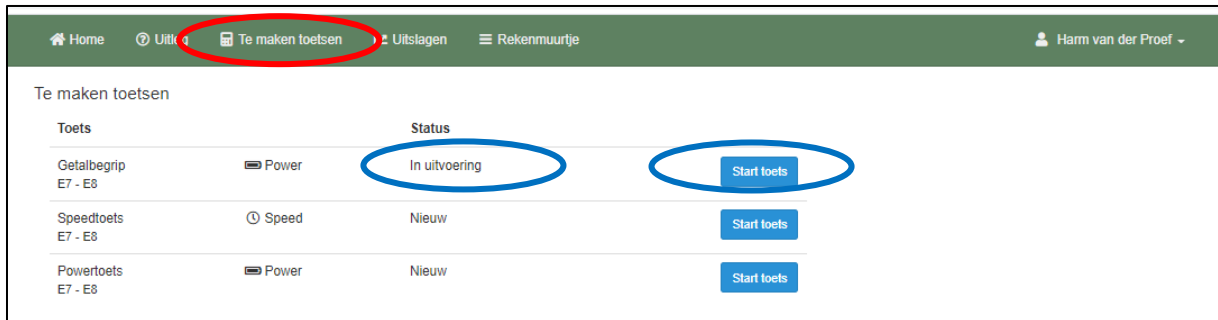
Daarna ga je terug naar het overzicht van de proeftoetsen om nog een proeftoets te maken of naar het toets-overzicht om met de echte toetsen aan de slag te gaan



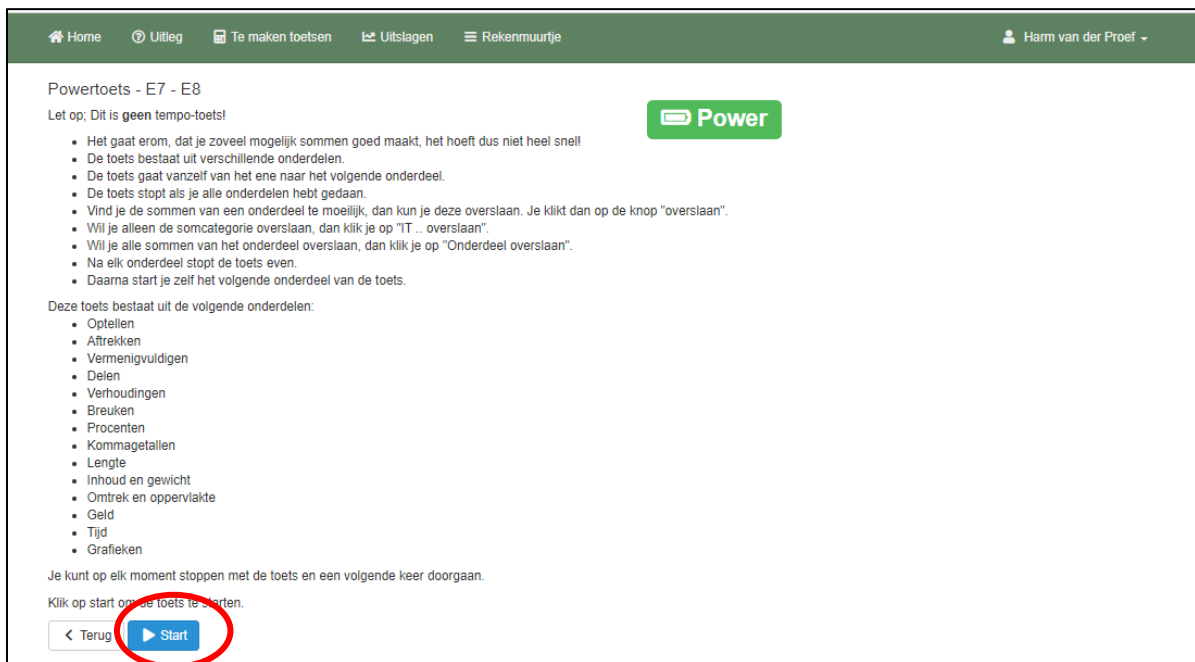
## Tabblad: Te maken Toetsen

Klik op het tabblad “Te maken toetsen”, dan verschijnt het volgende scherm met de toetsen, die voor je zijn klaargezet.

Je kunt zien welke soort toets is klaargezet en of het een nieuwe toets is. Heb je al eerder aan de toets gewerkt, dan staat er “in uitvoering”. Je klikt op “Start toets” om met de toets te beginnen of door te gaan waar je de vorige keer was geëindigd

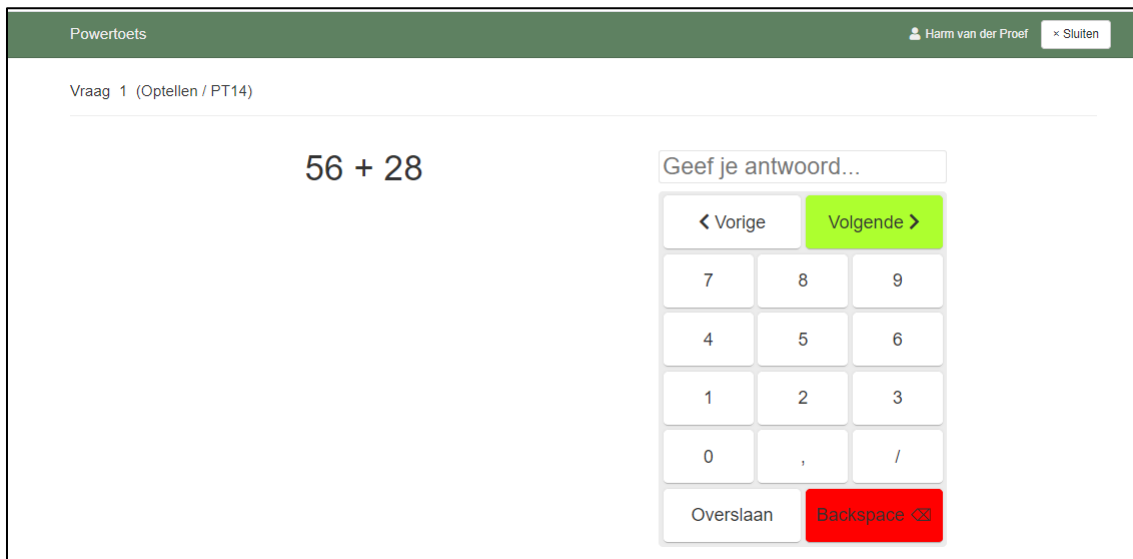


Klik op “Start toets”, dan verschijnt het volgende scherm de naam van de toets, het aantal te maken opdrachten en een korte uitleg.



Daarna klik je op “start”, onderaan de pagina om de toets te starten.

Nadat je op “start” hebt geklikt komt het volgende scherm met de eerste som.  
Op het scherm zie je welke **toets** je maakt, welk **onderdeel** je doet en aan welke vraag / **som** je toe bent.



The screenshot shows the 'Powertoets' interface. At the top, it says 'Powertoets' and 'Harm van der Proef' with a 'Sluiten' button. Below that, it says 'Vraag 1 (Optellen / PT14)'. The main area displays the math problem  $56 + 28$ . To the right, there is a text input field labeled 'Geef je antwoord...'. Below the input field is a numeric keypad with buttons for '< Vorige', 'Volgende >', and numbers 0-9, along with buttons for 'Overslaan' and 'Backspace'. The 'Volgende >' button is highlighted in green.

Je geeft het antwoord.  
Dat kan met het toetsenbordje op het scherm, maar ook met het toetsenbord van de computer.



The screenshot shows the 'Powertoets' interface with the same math problem  $56 + 28$ . The text input field now contains the answer '84'. The 'Volgende >' button is still highlighted in green. Blue circles are drawn around the '84' in the input field and the 'Volgende >' button.

Nadat je het antwoord hebt ingetypt, klik je op “volgende” of op “enter”.

Daarna verschijnt de volgende som.

Powertoets Harm van der Proef × Sluiten

Vraag 2 (Optellen / PT14)

$29 + 46$

Geef je antwoord...

< Vorige Volgende >

7 8 9

4 5 6

1 2 3

0 , /

Over slaan Backspace

Klik je op “vorige”, dan ga je terug en kun je het antwoord verbeteren.

Powertoets Harm van der Proef × Sluiten

Vraag 1 (Optellen / PT14)

$56 + 28$

84

< Vorige Volgende >

7 8 9

4 5 6

1 2 3

0 , /

Over slaan Backspace

Let op: als je nog geen antwoord hebt ingevuld en je klikt toch op “volgende”, dan krijg je een waarschuwingstekst “Geen antwoord ingevuld!” op het scherm. Klik dan op OK om verder te gaan.

toets bareka.nl meldt het volgende

Geen antwoord ingevuld!

OK

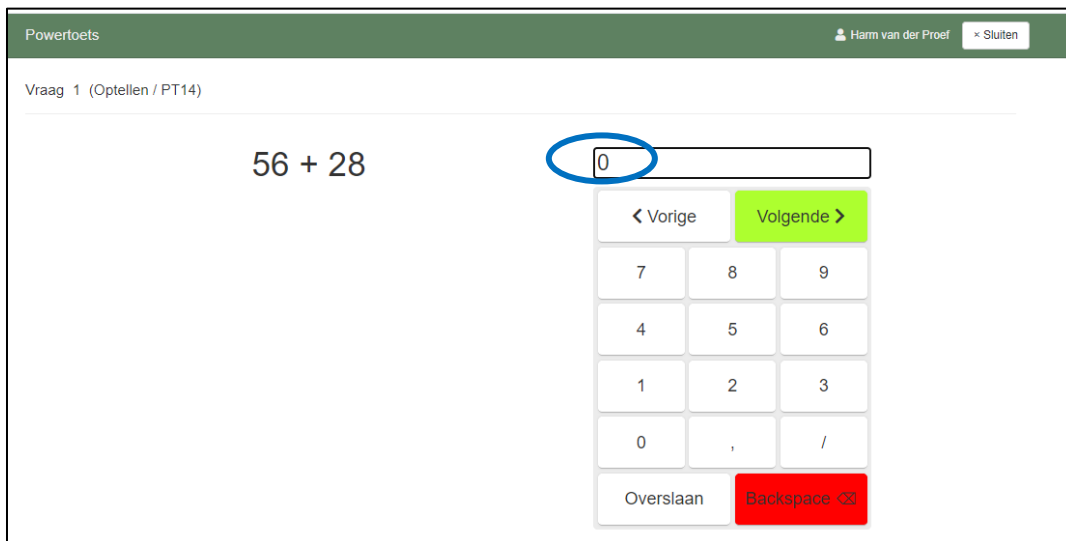
$56 + 28$

Geef je antwoord...

< Vorige Volgende >

7 8 9

Als je het antwoord niet weet, kun je een “0” intypen. Dan ga je naar de volgende som



Vind je de som te moeilijk, dan mag je deze ook overslaan.  
Je klikt op de knop “Overslaan”



Er verschijnt een scherm waarin je kunt aangeven, welke onderdelen je wilt overslaan:  
Alleen de sommen van het onderdeel waar je mee bezig bent, of alle sommen van het onderdeel.

Je klikt op het rondje van alleen deze somcategorie of het hele onderdeel (bijv. alle opgaven van het optellen) en daarna op de knop “Overslaan”



**Belangrijke punten om te weten !**

**Grote getallen**

Bij de grote getallen hoef je geen “punt” in te typen.

Dus NIET: 14.700

Maar WEL: 14700

$$14.200 + 500 = 14700$$

**Breuken**

Breuken typ je in met een “ / ”

**Bijvoorbeeld:**

$\frac{1}{2}$  typ je in als 1/2

$\frac{3}{4}$  typ je in als 3/4

$$\text{Welk stuk van de taart is groter? } = \frac{1}{3}$$

**Kommagetallen**

Kommagetallen typ je in met een komma  
je gebruikt geen “punt” !

$$\text{Wat is meer? } = 0,5$$

**Procenten**

Bij procenten hoef je het “ % ” teken niet in te typen

Je typt alleen het getal in

Ik krijg korting  
Een jas van € 240,- kost nu nog maar € 120,-.  
Hoeveel % korting krijg ik?

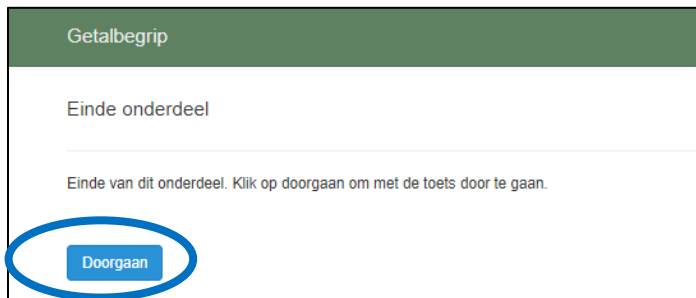
=

50



## Stoppen met het programma.

Nadat een onderdeel is afgerond, krijg je de vraag of je doorgaan met de rest van de toets. Klik je op 'doorgaan', dan ga je verder met het volgende onderdeel van de toets



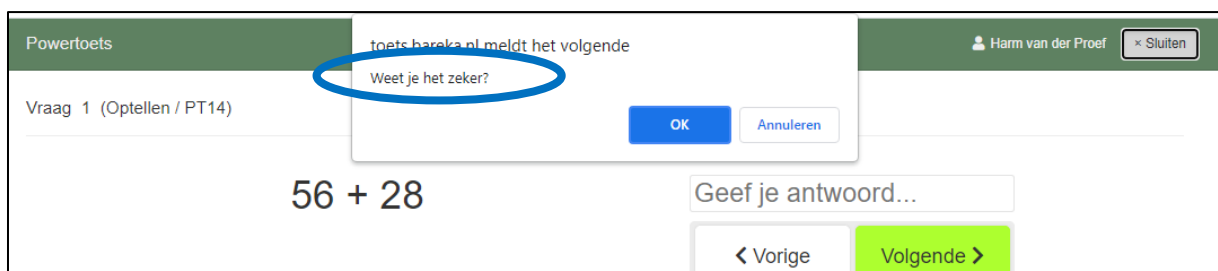
Je kun op elk moment stoppen met de toets. Dan klik je op "sluiten".

Als je nog niet klaar was met de hele toets, ga je de volgende keer verder met de sommen van het onderdeel waar je gestopt bent.

Bij de speedtoetsen kun je beter niet stoppen als je nog bezig bent met een toets van een 'speedsteentje', bijv. steentje  $6 + 8$  (plussommen over 10). Deze toetsen hebben namelijk een tijdlimiet van 1 minuut. Het programma loopt dan door tot de minuut voorbij is. Daarmee krijg je niet een juiste toets-uitslag. Je maakt dus de toets van dit speedsteentje af, tot de minuut voorbij is. Daarna kun je stoppen met het programma. De volgende keer ga je dan door met de toets van het volgende speedsteentje.

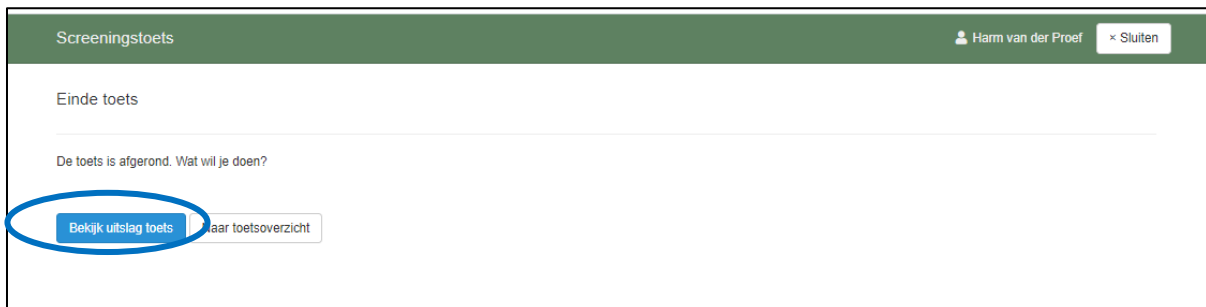


Het programma vraagt altijd nog een bevestiging, voordat het wordt afgesloten.

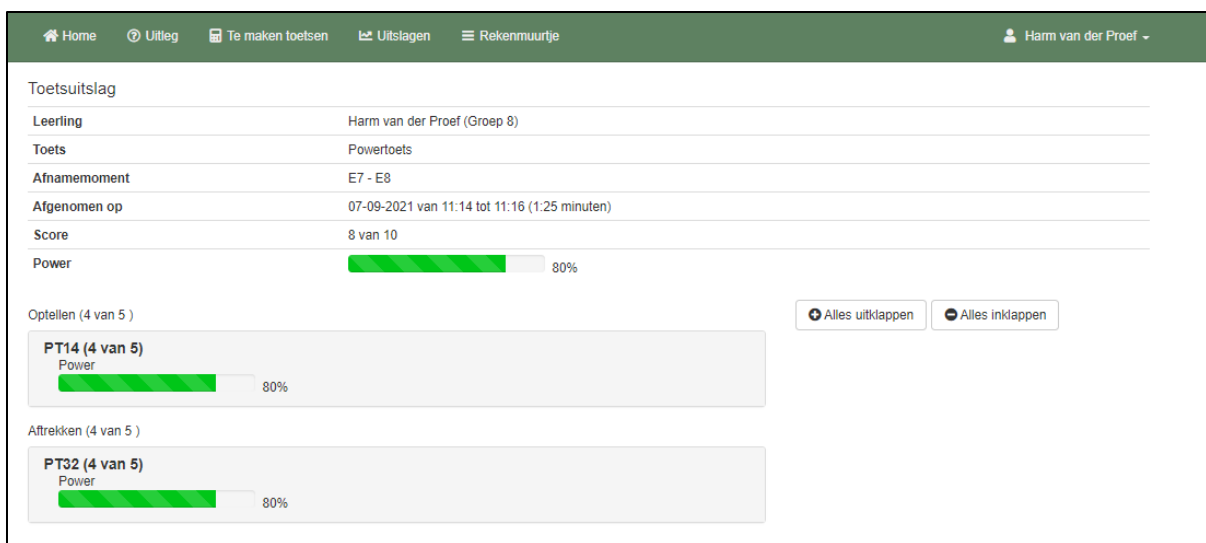


Zodra de hele toets is afgerond kom je in het volgende scherm.

Daar kun je de resultaten van de toets bekijken of je gaat naar het toets-overzicht, waar je kunt zien, welke andere toetsen nog klaar staan.



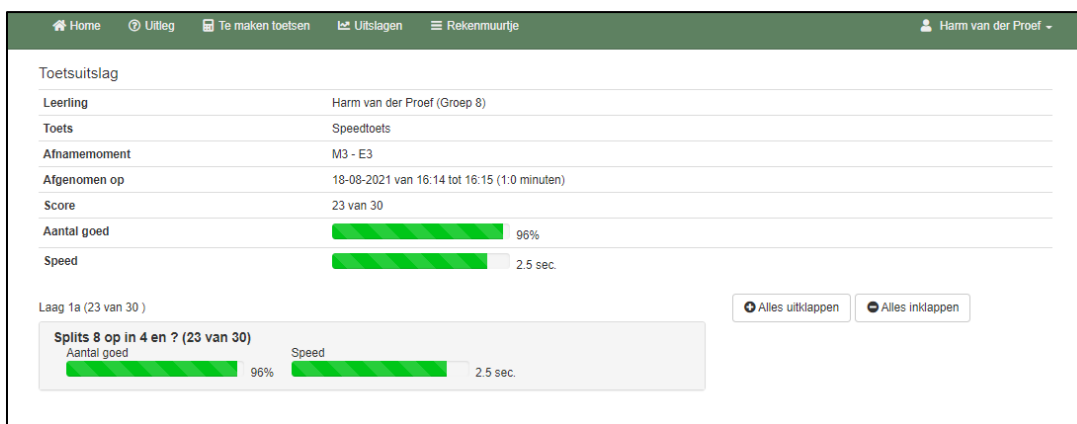
Klik je op “bekijk uitslag toets”, dan kom je in het volgende scherm.



Bij de **Score** zie je hoeveel sommen je goed hebt gemaakt

Bij **Powertoets** hoeveel procent van de sommen je goed had.

Groen betekent voldoende, oranje betekent twijfelachtig, rood betekent onvoldoende.



Bij **Speed** zie je de gemiddelde snelheid per som.

De kleuren betekenen hetzelfde als bij Power.

Daaronder zie je het zelfde per som-type.

Toetsuitslag

Leerling: Harm van der Proef (Groep 8)

Toets: Powertoets

Afnamemoment: E7 - E8

Afgenomen op: 07-09-2021 van 11:14 tot 11:16 (1:25 minuten)

Score: 8 van 10

Power: 80%

Optellen (4 van 5)

PT14 (4 van 5)

Power: 80%

Vraag	Antwoord	Tijd	Overschr.	Juiste antwoord
56 + 28	85	10	-	✘ 84
29 + 46	75	8	-	✔
36 + 57	93	9	-	✔
44 + 38	82	9	-	✔
27 + 59	86	7	-	✔

Wil je precies weten, wat je fout had, dan kun je nog verder kijken.

Vanuit het totaaloverzicht kun je naar de verdere details:

- **door te klikken op “alles uitklappen”**
- **of door op een onderdeel / item te klikken;**

Je kunt op de zelfde manier een onderdeel of item weer inklappen.

Hieronder het voorbeeld van steentje **56 + 28**

Achter de som staat het gegeven antwoord, de antwoordtijd, de overschrijding van de ingestelde tijdlimiet, een goed/fout icoontje, en evt. het juiste antwoord

Optellen (4 van 5)

PT14 (4 van 5)

Power: 80%

Vraag	Antwoord	Tijd	Overschr.	Juiste antwoord
56 + 28	85	10	-	✘ 84
29 + 46	75	8	-	✔
36 + 57	93	9	-	✔
44 + 38	82	9	-	✔
27 + 59	86	7	-	✔

## Tabblad: Uitslagen

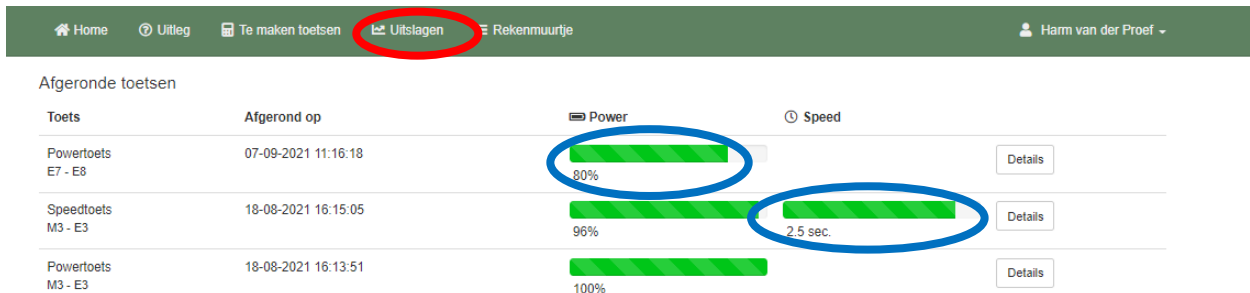
Klik je op het tabblad “Uitslagen”, dan verschijnt het volgende scherm met alle toetsen, die je hebt afgerond.

Bij **Power** zie je hoeveel procent van de sommen je goed had.

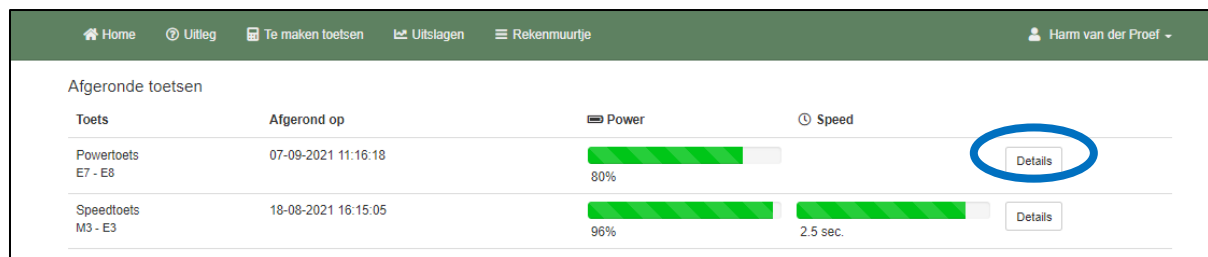
Groen betekent voldoende, oranje betekent twijfelachtig, rood betekent onvoldoende.

Bij **Speed** zie je de gemiddelde snelheid per som.

De kleuren betekenen hetzelfde als bij Power.



Om de resultaten verder te bekijken klik je op “details”



Dan kom je bij de toets-uitslag van de toets, die je hebt aangeklikt.  
Zie verder de uitleg op de vorige pagina.

## Het Oefendeel

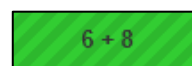
### Oefenen aan de hand van het rekenmuurtje.

Klik je op het tabblad “Rekenmuurtje”, dan kun je bekijken welke sommen je al kent en welke je nog moet gaan oefenen.

The screenshot shows the 'Rekenmuurtje' interface. At the top, the 'Rekenmuurtje' tab is highlighted with a red circle. Below the navigation bar, there is a 'Huidige stand' section with a table of 'Power' and 'Speed' for various dates. The main area shows a grid of math problems categorized by 'Laag' (Level) and 'Getalbegrip' (Number concept). A legend at the bottom indicates the status of each problem: 'Onderdeel niet afgenomen' (grey), 'Power onvoldoende' (red), 'Power tijdeloos' (orange), 'Power goed' (green), and 'Speed goed' (dark green).

### In het oefendeel kun je de automatisering van de “speedsteentjes” oefenen.

De speedsteentjes kun je in het rekenmuurtje herkennen aan de gearceerde steentjes in de onderste lagen van het rekenmuurtje..



Klik je op één van de gearceerde steentjes, dan kom je in het oefendeel.

Daar kun je oefenen met het speedsteentje. Deze sommen heb je weer nodig bij het goed en vlot oplossen van de sommen in de bovenste lagen van het rekenmuurtje.

Een gearceerd steentje hoort donkergroen te zijn. Dan is het speedsteentje voldoende geautomatiseerd.

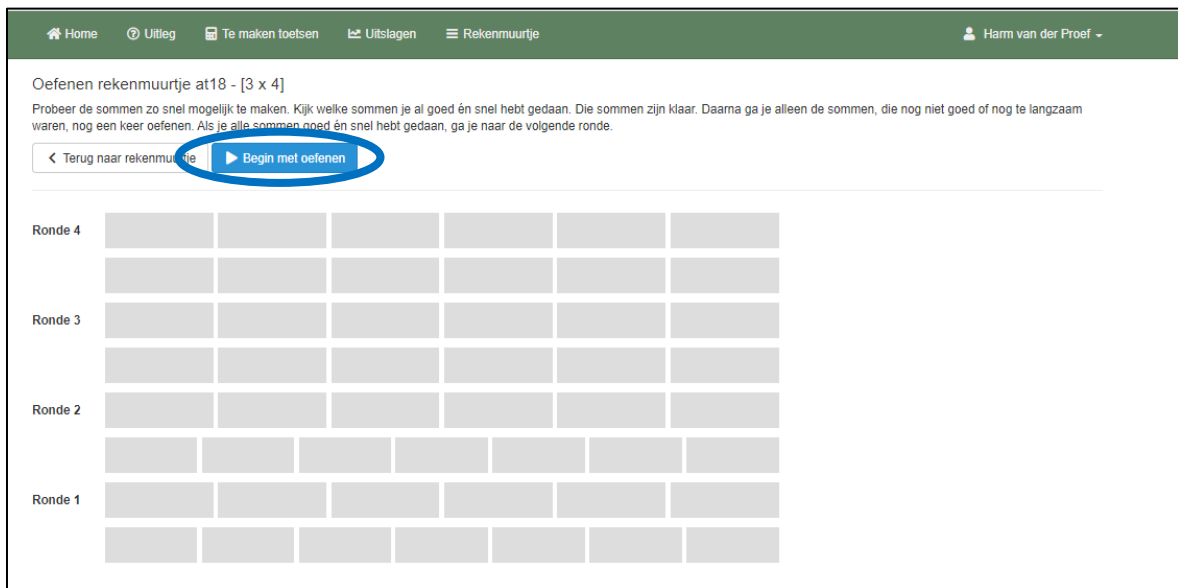
Je kunt de speedsteentjes alleen oefenen, als je eerst een speedtoets van dat steentje hebt gedaan. Als je bijvoorbeeld klikt op het steentje “6 + 8” (plussommen over 10) en je hebt de toets nog niet gedaan, dan krijg je de melding:

Je kan het onderdeel [at08] nog niet oefenen omdat er nog geen toets voor is afgenomen.

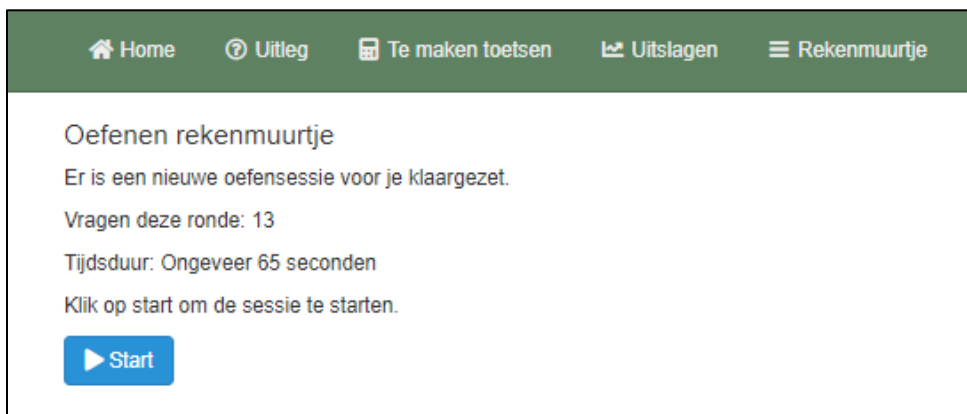
Je kunt dan de leerkracht vragen om de speedtoets van dit steentje voor je klaar te zetten. Zodra je de toets hebt gemaakt, kun je ook dit speedsteentje gaan oefenen.

NB: Het oefendeel beperkt zich dus tot het oefenen van de “speedsteentjes”. Dat zijn de gearceerde steentjes in het rekenmuurtje hieronder. De andere niet gearceerde steentjes kunnen dus niet worden geoefend!

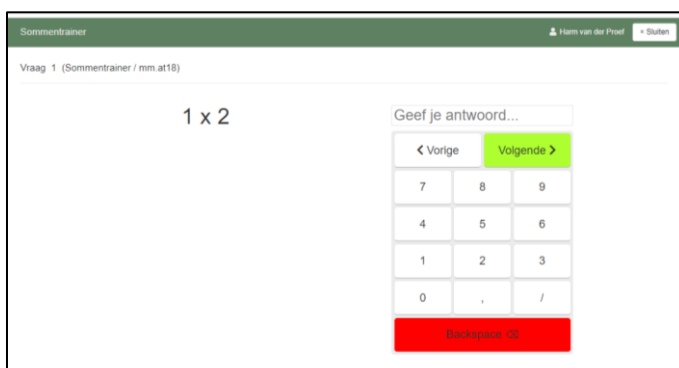
Je oefent de sommen van een steentje in 4 rondes.



Nadat je hebt geklikt op “begin met oefenen” zie je het scherm hieronder. Je kunt zien hoeveel sommen je krijgt en hoeveel tijd je ongeveer nodig zal hebben.



Je klikt op “start”, waarna het oefenen begint. De sommen verschijnen op het scherm en jij typt zo snel mogelijk het antwoord in. Ook in het oefendeel kun je werken met het toetsenbordje op het scherm of met het toetsenbord op je computer.



Na afloop van de oefening krijg je een overzicht van de resultaten.

Achter de goede sommen staat een groen vinkje, achter de foute sommen staat een rood kruis. Ook staat er achter hoeveel seconden je er over hebt gedaan om de som te beantwoorden. Groen is goed, oranje is twijfelachtig en rood is onvoldoende. Daarna kun je verder oefenen of je gaat terug naar het oefenmuurtje.

Uitslag oefensessie

Dit is je score:

2 x 2	✓	3	6 x 2	✓	4	10 x 2	✓	4
4 x 3	✗	3	8 x 3	✗	10	2 x 4	✓	3
6 x 4	✓	4	10 x 4	✓	5	4 x 5	✓	4
8 x 5	✗	5	2 x 10	✓	3	6 x 10	✓	8
10 x 10	✓	3						

< Terug naar rekenmuurtje    ▶ Verder met oefenen

In het oefenmuurtje kun je zien dat je welke sommen al goed waren en met welke je nog verder gaat oefenen, zie het voorbeeld hieronder

Oefenen rekenmuurtje at18 - [3 x 4]

Probeer de sommen zo snel mogelijk te maken. Kijk welke sommen je al goed én snel hebt gedaan. Die sommen zijn klaar. Daarna ga je alleen de sommen, die nog niet goed of nog te langzaam waren, nog een keer oefenen. Als je alle sommen goed én snel hebt gedaan, ga je naar de volgende ronde.

< Terug naar rekenmuurtje    ▶ Begin met oefenen

Ronde 4						
Ronde 3						
Ronde 2	10 x 4	4 x 5	8 x 5	2 x 10	6 x 10	10 x 10
	2 x 2	6 x 2	10 x 2	4 x 3	8 x 3	2 x 4
	6 x 4					
Ronde 1	9 x 4	3 x 5	7 x 5	1 x 10	5 x 10	9 x 10
	1 x 2	5 x 2	9 x 2	3 x 3	7 x 3	1 x 4
						5 x 4

Ga je door met oefenen, dan zie je weer het startscherm.

Je ziet, dat je nog 4 sommen moet gaan oefenen en dat je daar ongeveer 20 seconden voor nodig hebt.

Oefenen rekenmuurtje

Er is een nieuwe oefensessie voor je klaargezet.

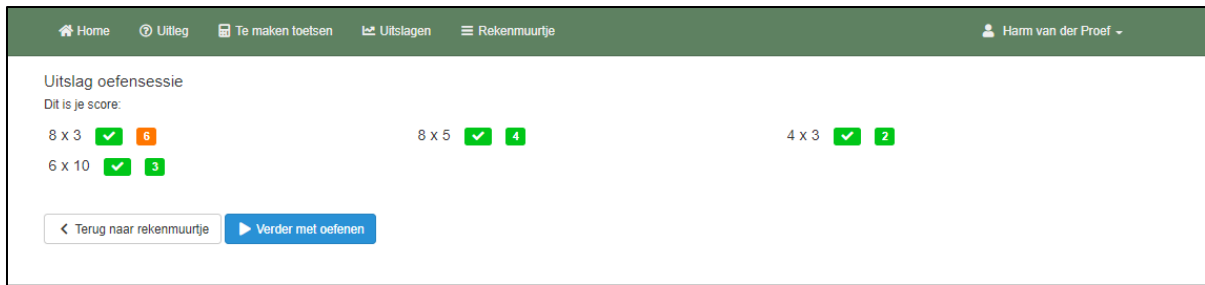
Vragen deze ronde: 4

Tijdsduur: Ongeveer 20 seconden

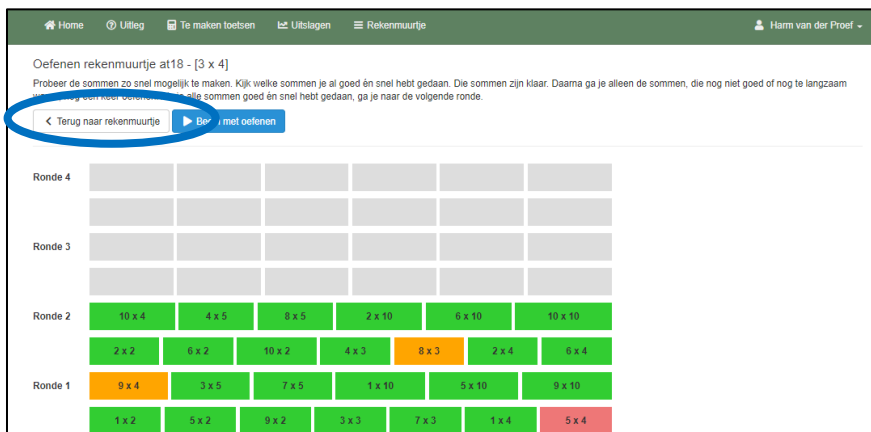
Klik op start om de sessie te starten.

▶ Start

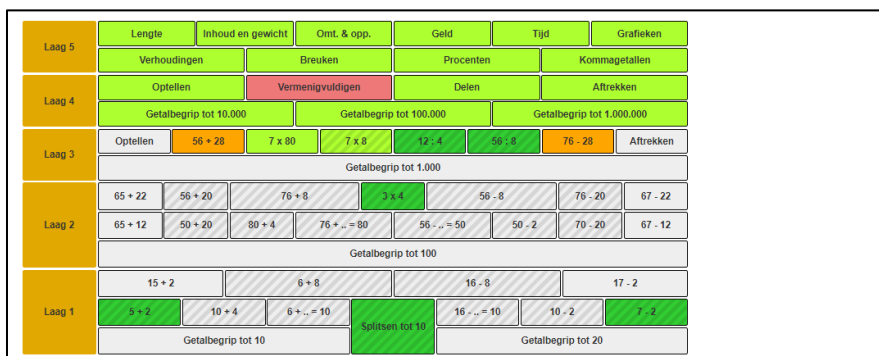
Na afloop van de oefening krijg je een overzicht van de resultaten.



Daarna kun je verder oefenen of je gaat terug naar het oefenmuurtje. Daar kun je weer zien welke sommen al goed waren en met welke je nog verder gaat oefenen.



Klik je op “**terug naar de rekenmuur**”, dan kom je weer terug bij je rekenmuurtje. Je kunt eventueel nog met andere sommen gaan oefenen. Je klikt dan op een ander speedsteentje (gearceerd steentje). Daarna kun je met die sommen gaan oefenen.



Zodra je alle sommen van het speedsteentje voldoende hebt geoefend, krijg je de melding, dat je klaar bent met oefenen voor dit steentje. Je kunt dan je leerkracht vragen de toets van het speedsteentje voor je klaar te zetten.

